

VSoIP 3 SUITE



CBC (EUROPE) Ltd.
 MILAN Branch
 Via E. Majorana, 2
 20054 NOVA MILANESE (MI)

Tel. 0362.365079 r.a.
 Fax 0362.40012
 sales@cbceurope.it
 www.cbceurope.it

Dispositivi supportati

La suite VSoIP consente l'utilizzo di un'ampia gamma di prodotti IP di videosorveglianza e supporta i più comuni protocolli di telemetria. La lista dei dispositivi e dei protocolli viene mensilmente aggiornata per cui vi consigliamo di contattare il nostro personale di vendita o di visitare il sito della nostra azienda per ottenere i dati aggiornati.

PRODOTTI

ZNS-CSC	Software VSoIP Client
ZNS-CSR	Software VSoIP NVR
ZNS-CSVW	Software VSoIP VideoWall
ZNS-CSGW	Software VSoIP Gateway
C-NVV-MPD	Ricevitore multiplatforma

Il sistema VSoIP è basato su 4 moduli di software differenti:

VSoIP NVR:
 - Windows XP Pro o Windows 2003 Server.
 - Microsoft DirectX 9.0c.
 - Microsoft Framework 3.5.
 - HDD con grande capacità.
 - Scheda Gigabit Ethernet Network (raccomandato).

VSoIP Server:
 - Windows XP Pro or Windows 2003 Server.
 - Microsoft DirectX 9.0c.
 - Microsoft Framework 2.0.
 - Scheda Gigabit Ethernet Network (raccomandato).
 - Microsoft SQL Express.

VSoIP Client:
 - Windows XP Pro.
 - Microsoft DirectX 9.0c.
 - Microsoft Framework 2.0.
 - Scheda grafica con supporto Direct3D.

Videowall VSoIP:
 - Windows XP Pro.
 - Microsoft DirectX 9.0c.
 - Microsoft Framework 2.0.
 - Scheda grafica con supporto Direct3D.





VSolP3 Pro è il sistema di gestione video GANZ per reti Ethernet basato su una reale topologia Client/Server.

In appropriati ambienti, un sistema video ripartito su reti decentralizzate offre significativi vantaggi in termini di installazione e prestazione rispetto ai tradizionali sistemi analogici.

Per strutture formate da più aree, edifici o campus usando una rete Ethernet, l'infrastruttura potrebbe essere già predisposta per supportare un sistema di sicurezza video flessibile e potente. Essenzialmente il segnale video viaggerà su tutta l'area cablata senza che le funzionalità del sistema vengano intaccate dal percorso dei cavi. Le informazioni quindi possono essere trasmesse liberamente su tutta la rete. A questi presupposti, aggiungere o spostare telecamere, monitor e stazioni di controllo potrebbe divenire assolutamente facile.

Lo scopo del VSolP è quello di integrare prodotti analogici di videosorveglianza, dispositivi IP ed ad altri prodotti di rete, sfruttando anche l'utilizzo di cavi coassiali già presenti ma integrandoli in una unica soluzione IP ottimizzandone i costi. Per queste ragioni VSolP fornisce un'unica e solida soluzione ibrida per dispositivi NVR e DVR. Operativamente, tutte le comunicazioni di rete sono gestite dall'applicazione del server VSolP che memorizza tutti gli eventi del sistema in un database centralizzato basato su SQL. Il server VSolP gestisce inoltre tutte le periferiche disponibili.

Basandosi su questa struttura tutti i DVR supportati, telecamere IP, web-server, interfacce I/O, ricevitori di telemetria e client sono sincronizzati e gestiti da uno o più server, permettendo configurazioni di sistemi semplici o il controllo di installazioni geograficamente distribuite. Server addizionali possono essere installati come backup del principale con lo scopo di garantire massima flessibilità, affidabilità e ridondanza del sistema.

Una volta registrato nel sistema, l'utente potrà accedere al proprio set di mappe, telecamere live, telecamere in playback e controlli PTZ a seconda della programmazione effettuata dall'amministratore. Tutti questi dati sono indipendenti dalla postazione di utilizzo in quanto memorizzate nel server VSolP. I livelli di accesso e la privacy dell'utente sono intrinsecamente garantiti dal sistema.

Una comoda ed intuitiva interfaccia utente assicura un veloce e pieno accesso a tutte le funzioni autorizzate: per esempio permette l'uso di tutti i monitor connessi al PC o Videowall e l'attivazione di connessioni locali o remote attraverso una semplice operazione di drag&drop.

Il modulo software VSolP NVR si occupa della registrazione e della memorizzazione dei flussi video in partizioni virtuali dedicate e protette dei suoi hard-disk che possono essere direttamente selezionate dall'amministratore del sistema.

Una varietà di registrazioni ad allarme o in modalità continua possono essere attivate da schedatore settimanale e/o da eventi d'allarme, anche componibili in combinazioni lineari attraverso una comoda interfaccia grafica. Presto sarà inoltre disponibile anche una specifica schedulazione per i giorni festivi definiti dall'utente.

I tre moduli software: Server, Client ed NVR della suite VSolP possono anche essere installati su un unico PC senza alcun problema di compatibilità seppur limitandone le prestazioni complessive.

Il modulo software VSolP Server è il vero cuore del sistema poiché è qui che tutti i dati relativi agli utenti, ai dispositivi, alle mappe grafiche, ai diritti di configurazione ed alle impostazioni sono memorizzati in un unico database.

Ogni volta che un utente si logga nel sistema VSolP, viene connesso direttamente al server scaricando la propria configurazione in modo che ogni modifica sia automaticamente distribuita a tutti i client.

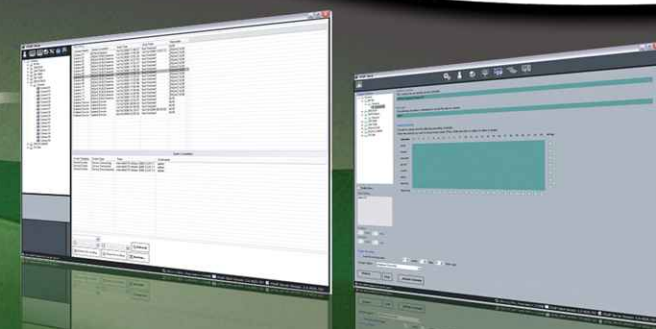
Allo scopo di garantire la migliore configurazione di rete è possibile creare sezioni di rete installando più di un server VSolP e partizionando i dispositivi disponibili. Una ulteriore caratteristica di sicurezza consiste nell'impostare un server VSolP come unità ridondante così che, in caso di guasto del server, tutte le funzionalità saranno svolte dall'unità di backup (presto disponibile). Tutte le impostazioni del server sono eseguite dal VSolP client che è l'unica vera interfaccia grafica disponibile, e permette configurazioni immediate anche nelle configurazioni più complesse. Il server VSolP gestisce completamente l'Audit Trail del sistema attraverso l'apposito menu di configurazione visualizzando tutti gli eventi di allarme e di sistema.

Una volta effettuata la programmazione delle registrazioni, il server attiva la stessa sull'NVR per assicurare una gestione della registrazione autonoma in caso di guasto del server.

VSolP Server



VSolP NVR



Tutte le registrazioni sono memorizzate su HDD locali quindi, in maniera teorica, non c'è limitazione alla capacità di memorizzazione. Una volta che i dischi rigidi sono installati dal Sistema Operativo è necessario, per ogni telecamera, selezionare manualmente una specifica partizione. Le registrazioni possono essere esportate usando il Client VSolP, garantendo il mantenimento dei dati originali previa conversione in un formato proprietario. La conversione in formati standard sarà presto disponibile.

Due differenti tipi di registrazione sono utilizzabili:

- Continua

- ad allarme (viene attivata in seguito alla segnalazione di allarmi) Le registrazioni continue sono pianificate sulla base di un menu settimanale e vengono ripetute settimanalmente.

E' possibile impostare registrazioni cicliche permettendo una auto cancellazione dei dati dopo un periodo pre-impostato. Registrazioni ad allarme consentono la possibilità di effettuare registrazioni di durata pre-impostata, prima e dopo un evento di allarme. E' possibile attivare la funzione di auto cancellazione anche in questa modalità. Per garantire un corretto uso della memoria è possibile selezionare specifiche cartelle per ogni registrazione, assegnando ad ognuna di queste una capacità massima in termini di GB utilizzabili. Quando la capacità massima è raggiunta prima del tempo limite di sovrascrittura, l'utente può decidere se iniziare a sovrascrivere oppure se interrompere la registrazione aspettando la scadenza del tempo limite.

Il software VSolP NVR registra tutto il flusso video nel formato originale senza nessuna modifica alla codifica o manipolazione video.

VSolP Client



Il Client VSolP è l'interfaccia utente per il VSolP Suite.

Tutte le impostazioni e visualizzazioni disponibili possono essere controllate/usate attraverso tale software.

Ogni volta che il Client viene caricato il nome utente e la password devono essere inserite. Dopo un periodo pre-configurato di inattività di un utente le credenziali dell'utente stesso devono essere reinserite.

L'uso del Client VSolP è semplice e facile. Utilizzando operazioni drag&drop è possibile connettersi a telecamere in modalità live e controllare unità PTZ.

I comandi per il playback immediato sono disponibili per permettere una visualizzazione mista di telecamere live e playback. Inoltre una specifica finestra multicanale è a disposizione per la riproduzione contemporanea di più sorgenti video anche in modalità sincronizzata.

Usando le caratteristiche delle mappe gli operatori possono rappresentare graficamente la disposizione degli elementi installati e collegare telecamere con un semplice click del mouse. Ogni mappa è assegnata ad uno specifico gruppo di utenti dall'amministratore del sistema.

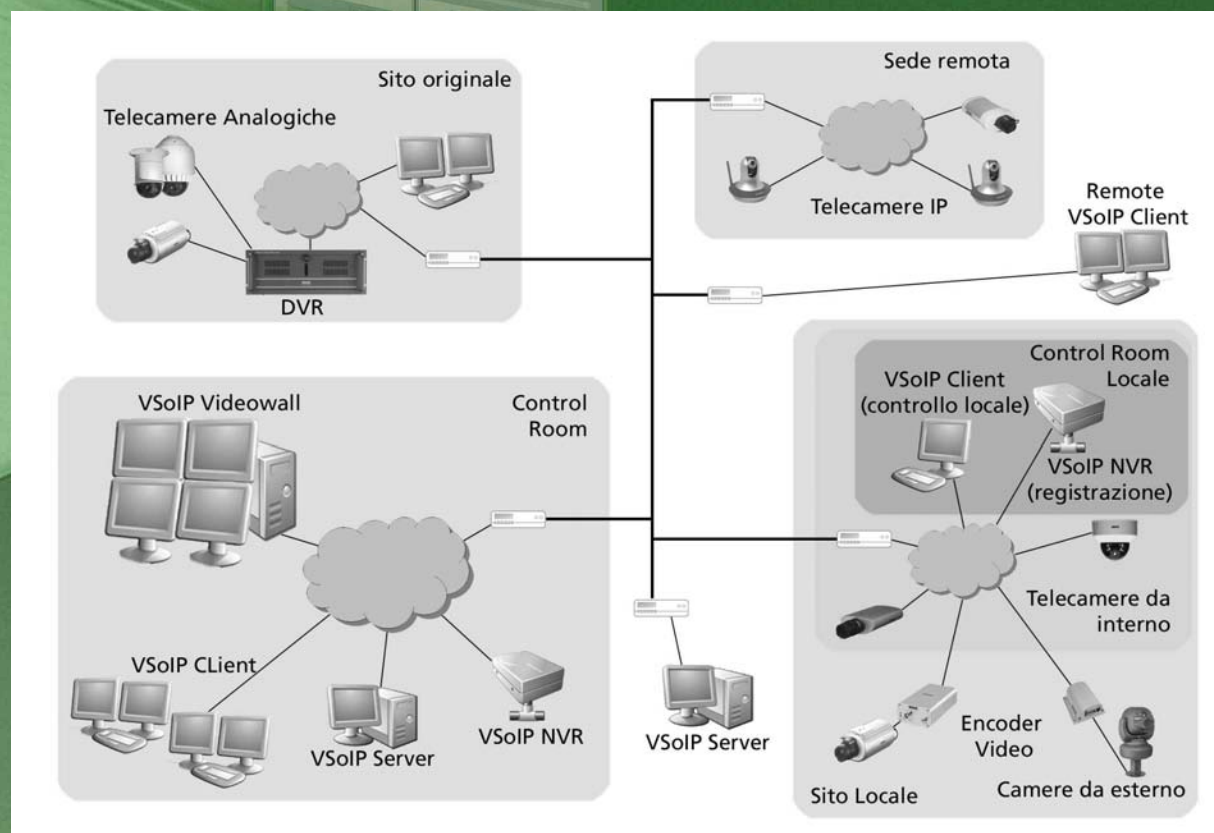
E' inoltre possibile visualizzare lo stato degli ingressi d'allarme e controllare i relè disponibili.

Immagini istantanee di telecamere live o di playback saranno memorizzate localmente cliccando su di una icona dedicata.

Oltre alle connessioni delle mappe sono disponibili altre visualizzazioni multi-screen.

Ogni singola sezione di un multi-screen può essere usata per visualizzare il flusso video di telecamere live o per vedere lo stato del ricevitore videoWall.

Quando un ricevitore è trascinato in un frame video è possibile controllare da remoto l'impaginazione del monitor del ricevitore effettuando tutte le connessioni desiderate simulando un tradizionale sistema matriciale di videosorveglianza.



Soluzione unica

VSolP 3 Suite



Gateway VSolP

Sarà presto disponibile il VSolP Gateway, modulo opzionale, che permetterà di codificare tutti i formati video supportati in un semplice formato permettendo l'utilizzo di cellulari o altri accessori all'interno del sistema CCTV VSolP Suite e consentirà di effettuare vere e proprie trasmissioni broadcast sulla rete internet.

Ricevitore Multiplatforma e VSolP VideoWall

Il software VSolP VideoWall ed il ricevitore multiplatforma utilizzano un software molto simile. Un massimo di 4 telecamere indipendenti possono essere connesse simultaneamente al ricevitore hardware. Il software VideoWall supporta l'uso di schede grafiche multi-head allo scopo di ottenere una efficiente visualizzazione VideoWall e supporta un maggior numero di connessioni contemporanee. Il ricevitore multiplatforma ed il VideoWall possono essere facilmente impostati tramite l'interfaccia web. Nel caso di connessioni di allarme l'impaginazione dello schermo viene automaticamente modificata in relazione al numero di telecamere allarmate.