

NTFS

DEVICE MANAGEMENT



CARATTERISTICHE

NTFS® è una suite di applicazioni flessibili e modulari per le tematiche di gestione dei pagamenti elettronici e delle fidelizzazioni, che utilizzano carte di credito e di debito.

Le principali componenti applicative risolvono le problematiche riguardanti:

- ✧ carte fidelity
- ✧ pagamenti retail
- ✧ emulazione POS
- ✧ dealer station
- ✧ mobile commerce.

TECNOLOGIA

La suite NTFS® è costituita da cinque nuclei applicativi separati, disegnati in funzione di esigenze specifiche.

I nuclei applicativi sono realizzati con tecnologia diversificata in funzione delle piattaforme target, che spaziano negli ambienti Windows e Linux.

In funzione delle piattaforme target, per le singole applicazioni NTFS®, vengono utilizzate tecnologie object oriented sia in ambiente framework .NET che Java.

Gli accessi ai data base vengono gestiti con metodologia ODBC/JDBC che garantisce l'indipendenza da data base specifici.

Le logiche di comunicazione interne sono basate su XML mentre le interfacce di presentazione sono realizzate con tecnologia Web Server Java Oriented.

ARCHITETTURA

Le applicazioni NTFS® non comportano rilevanti vincoli nei requisiti di infrastruttura, consentendo l'utilizzo di piattaforme di larga diffusione e basso profilo economico.

In funzione delle esigenze specifiche e del contesto funzionale possono essere realizzate:

- ✧ applicazioni fidelity centralizzate su piattaforme fault tolerant
- ✧ applicazioni retail distribuite su server Windows o Linux
- ✧ applicazioni di emulazione POS su workstation o portatili Windows
- ✧ applicazioni dealer station in ambiente Windows con browser Explorer
- ✧ applicazioni mobile commerce su dispositivi palmari con tecnologia Windows CE.

n&ts

Networks & Transactional Systems

INTEGRAZIONE

La suite NTFS® è stata concepita per offrire il massimo livello di integrazione con le problematiche di comunicazione analogiche, ISDN, GPRS, x.25 e con i dispositivi di acquisizione delle informazioni di pagamento POS e Pin-Pad.

L'utilizzo nativo di stack TCP/IP ne consente la facile integrazione in tutti i tipi di network Intranet ed Extranet, permettendo, in funzione della velocità delle comunicazioni, la collocazione delle applicazioni tanto in ottica centralizzata che distribuita.

CARTE FIDELITY

Le applicazioni NTFS® di gestione carte fidelity implementano una gestione integrata e flessibile articolata attraverso la definizione di compagnie, carte, merchant, campagne, promozioni, prodotti.

Nell'ambito carte fidelity sono disponibili le funzionalità di acquisizione delle informazioni di accredito punti/sconti con modalità cattura dati offline e transazionale on line integrata con la gestione terminali POS per i pagamenti tradizionali.

Le transazioni di saldo punti/sconti e prenotazione premio o utilizzo sconto, gestite con modalità transazionale on line, e le applicazioni di back-office di rendicontazione carte e merchant completano le funzionalità della gestione fidelity.

PAGAMENTI RETAIL

Le applicazioni NTFS® di gestione pagamenti retail implementano funzionalità di gestione e concentrazione nel mercato retail e della grande distribuzione organizzata.

Vengono rese disponibili applicazioni in grado di erogare, in funzione delle esigenze specifiche, una gamma di servizi diversificata:

- ✧ concentrazione Pin-Pad e/o POS asserviti nell'ambito dell'automazione di barriere casse
- ✧ routing delle transazioni di pagamento ad acquirer su discriminante BIN o ABI carta
- ✧ creazione e routing delle transazioni di pagamento provenienti da dispositivi radio
- ✧ conversione delle transazioni di pagamento da trasporti analogici/digitali a stack TCP/IP.

La flessibilità e modularità delle applicazioni NTFS®, in funzione della velocità delle comunicazioni consente, rispetto ai devices Pin-Pad o POS asserviti, una collocazione remotizzata centralmente o distribuita localmente.

Le applicazioni NTFS® di gestione pagamenti retail sono disponibili in ambiente Windows e Linux e si valgono di trasporto x.25 e TCP/IP.

EMULAZIONE POS

Le applicazioni NTFS® di emulazione POS implementa le funzionalità POS in configurazione multi-merchant, avvalendosi di dispositivi Pin-Pad per l'acquisizione delle informazioni di pagamento per carte con tecnologia a banda magnetica o EMV microchip.

Vengono rese disponibili tutte le transazioni di pagamento, ricarica e di servizio tipiche della realtà POS incluse le funzioni di logging e rendicontazione delle transazioni effettuate.

Le applicazioni di emulazione POS consentono di utilizzare svariate logiche di comunicazione quali: analogiche, ISDN, x.28, TCP/IP, GPRS.

DEALER STATION

Le applicazioni NTFS® di gestione dealer station implementano le funzionalità per l'integrazione delle logiche di pagamento con ambienti gestionali basati su tecnologia web oriented.

Nell'ambito dealer station sono disponibili le funzioni di controllo dei dispositivi Pin-Pad con comunicazione seriale, USB o Blue-tooth con tecnologia .NET o Java.

Possono essere implementate logiche di acquisizione da Pin-Pad delle informazioni di domiciliazione pagamento e ricarica, pilotate direttamente da browser o mediante appositi Applet Java.

MOBILE COMMERCE

Le applicazioni NTFS® di mobile commerce offrono tutte le potenzialità per la gestione di pagamenti elettronici e di ricarica da dispositivi mobili su piattaforme che spaziano dal portatile, al palmare, al telefono cellulare.

Vengono fornite logiche di pagamento e ricarica mediante digitazione delle informazioni di pagamento o mediante l'utilizzo di Pin-Pad o POS asserviti, tradizionali o EMV, per l'acquisizione delle informazioni da banda magnetica o da microchip, inclusa la gestione del PIN.

Sono supportate sia modalità operative in emulazione POS che modalità di acquisizione informazioni di pagamento, che vengono trasmesse con modalità dealer station a sistemi centralizzati per la creazione delle transazioni di pagamento nella tratta bancaria.

Le soluzioni di emulazione POS, come la gestione dell'acquisizione delle informazioni di pagamento, sono disponibili in ambito Windows Ce su framework .NET o con tecnologia Java.

